<u>107</u> 學年度第 <u>1</u> 學期 班級: <u>美三和</u> 授課時段: (星期四)第1節第2節 第3節第4節

擔任科目: 專題製作Ⅲ 教材名稱: 自編 教材出版書局:

任課教師: <u>鄭統政</u> 教材作者: <u>鄭統政</u> 每週教學時數: <u>4hr</u>

週次	日期起訖	預定教學章節細目	作業進度安排	查核
1	08/30~09/01	專題製作分組說明與內涵	進度說明與專題規劃	8/30(四)開學典禮、正式上課
2	09/02~09/08	主題設定與企劃	完成專題題目擬定(進度檢查)	升學組課後輔導課開始
3	09/09~09/15	動畫故事大綱撰寫與修正		
4	09/16~09/22	文字腳本製作	完成動畫故事大綱	
5	09/23~9/29	發展媒介與衝突	故事文字腳本完成	9/24(一)中秋節放假一天
6	09/30~10/06	分鏡腳本繪製	故事文字腳本完成1/2	
7	10/07~10/13	第一次月考	停課一次	10/9(二)、10/11(四)、 10/12(五)第一次月考、 10/10(三)國慶日放假一天
8	10/14~10/20	分鏡腳本修正與討論		
9	10/21~10/27	高三公民訓練	停課一次	10/25(二)高二井學組第1次校 內競試、10/23.24(二.三)高三 升學組校外第1次模擬考、 10/25(四)高三公民訓練
10	10/28~11/03	動態分鏡腳本製作	完成動畫分鏡腳本繪製	
11	11/04~11/10	動畫預告片製作一	製作動態分鏡腳本	
12	11/11~11/17	動畫預告片製作二		
13	11/18~11/24	動畫剪接基礎		
14	11/25~12/01	後製特效運用與製作	元旦展動畫預告片粗剪完成	11/26(一)、11/27(二)、 11/28(三)第二次月考
15	12/02~12/08	動畫剪接與後製整合	動畫預告片剪接完成	
16	12/09~12/15	展示設計與檔案轉換運用	完成動畫轉檔撥放測試	
17	12/16~12/22	元旦展提前佈置		12/20局三卅學組校外第2-次 模擬考、12/21(五)元旦展佈 置、12/22(六)補班補課、元 日展
18	12/23~12/29	動畫檢討與修正		12/24(一)高三升學組校外第2 次模擬考、12/27(四)高二 升學組第2次校內競試
19	12/30~01/05	動畫修正與分享	整理專題檔案與年鑑進度規劃	12/31(一)調整放假一天、1/1 元旦放假一天、課後輔導課 結束
20	01/06~01/12	擬定修正計劃與確認修正目標		
21	01/13~01/19	期末考		1/15(二)、1/17(四)、1/18(五) 期末考試

<u>107</u> 學年度第 <u>1</u> 學期 班級: <u>美三和</u> 授課時段: (星期五)第5節第6節 第7節

擔任科目: <u>圖文設計 I</u> 教材名稱: <u>自編</u> 教材出版書局:

任課教師: <u>鄭統政</u> 教材作者: 每週教學時數: <u>3hr</u>

週次	日期起訖	預定教學章節細目	作業進度安排	查核
1	08/30~09/01	進度說明與課程概要		8/30(四)開學典禮、正式上課
2	09/02~09/08	圖文整合概念與排版		升學組課後輔導課開始
3	09/09~09/15	主版概念與設計		
4	09/16~09/22	主版的運用與變化	專題企劃書編排設計	
5	09/23~9/29	圖文框與文字框	專題海報設計草圖1/2色稿發展	9/24(一)中秋節放假一天
6	09/30~10/06	文字控制工具與文字流控制		
7	10/07~10/13	第一次月考	停課一次	10/9(二)、10/11(四)、 10/12(五)第一次月考、 10/10(三)國慶日放假一天
8	10/14~10/20	樣式的設計與運用	繳交專題企劃書設計腳本	
9	10/21~10/27	圖文整合設計		10/23(二)局—开學組第1-欠校 內競試、10/23.24(二.三)高三 升學組校外第1-次模擬考、 10/25(四)高三公民訓練
10	10/28~11/03	繞圖排文功能與運用	專題海報色彩計畫稿(A4x10)	
11	11/04~11/10	專題海報之文案編排運用	專題企劃書製作完成	
12	11/11~11/17	色彩管理與設計		
13	11/18~11/24	檔案置入與編輯管理	專題海報完稿完成 2/3	
14	11/25~12/01	自動頁碼與頁碼設計		11/26(一)、11/27(二)、 11/28(三)第二次月考
15	12/02~12/08	年鑑檔案整理與轉檔	年鑑版面設計	
16	12/09~12/15	圖文轉檔與輸出	專題海報輸出裱褙	
17	12/16~12/22	元旦展布置	停課一次	12/20局二井學組校外第2-次 模擬考、12/21(五)元旦展佈 置、12/22(六)補班補課、元 日展
18	12/23~12/29	年鑑設計腳本繪製	元旦展作品轉檔與整理	12/24(一)高三升學組校外第2 次模擬考、12/27(四)高二 升學組第2次校內競試
19	12/30~01/05	年鑑完稿		12/31(一)調整放假一天、1/1 元旦放假一天、課後輔導課 結束
20	01/06~01/12	年鑑完稿	年鑑完稿設計	
21	01/13~01/19	期末考		1/15(二)、1/17(四)、1/18(五) 期末考試

<u>107</u> 學年度第 <u>1</u> 學期 班級: <u>美三和</u> 授課時段: (星期一)第5節第6節 第7節

擔任科目: 數位設計應用 I 教材名稱: 自編 教材出版書局:

任課教師: <u>鄭統政</u> 教材作者: 每週教學時數: <u>3hr</u>

週次	日期起訖	預定教學章節細目	作業進度安排	查核
1	08/30~09/01	開學預備週		8/30(四)開學典禮、正式上課
2	09/02~09/08	3D 軟體介紹與運用實例		升學組課後輔導課開始
3	09/09~09/15	Polygu 與 Nurbas 建模概論		
4	09/16~09/22	Nurbas 建模概論	完成專題角色設計草圖	
5	09/23~9/29	中秋節放假一天	停課一次	9/24(一)中秋節放假一天
6	09/30~10/06	基本建模指令運用-擠壓與旋轉一		
7	10/07~10/13	基本建模指令運用-擠壓與旋轉二	專題動畫 3D 角色設計建模 1/3	10/9(二)、10/11(四)、 10/12(五)第一次月考、 10/10(三)國慶日放假一天
8	10/14~10/20	基本建模指令運用-擠壓與旋轉三	旋轉成型指令建模作品一件	
9	10/21~10/27	基本建模指令運用-放樣一		10/25(二)高二井學組第1-欠校 內競試、10/23.24(二.三)高三 升學組校外第1-次模擬考、 10/25(四)高三公早訓練
10	10/28~11/03	基本建模指令運用-放樣一	專題動畫 3D 角色設計建模 2/3	
11	11/04~11/10	基本建模指令運用-放樣三		
12	11/11~11/17	Polygun 建模指令運用-擠壓與內部擠壓	放樣指令建模作品一件	
13	11/18~11/24	Polygun 建模指令運用-橋接與倒角	角色建模完成、場景建模 2/3	
14	11/25~12/01	第二次月考	停課一次	11/26(一)、11/27(二)、 11/28(三)第二次月考
15	12/02~12/08	創建 Polygun 之點編輯技法		
16	12/09~12/15	Polygun 建模指令運用-焊接與合併	Polygun 建模指令作品練習一件	
17	12/16~12/22	場景設計-燈光與相機之基礎運用	完成動畫預告片剪接	12/20局三井學組校外第2-次 模擬考、12/21(五)元旦展佈 置、12/22(六)補班補課、元 日展
18	12/23~12/29	UV 貼圖技法		12/24(一)高三升學組校外第2 次模擬考、12/27(四)高二 升學組第2次校內競試
19	12/30~01/05	元旦彈性放假一天	停課一次	12/31(一)調整放假─天、1/1 元旦放假─天、課後輔導課 結束
20	01/06~01/12	法線貼圖技巧與運用	材質與雕刻模組建模綜合作品一件	
21	01/13~01/19	期末課程整理複習		1/15(二)、1/17(四)、1/18(五) 期末考試

107 學年度第 1 學期 班級: 美三和 授課時段:(星期五)第3節第4節

任課教師: <u>鄭統政</u> 教材作者: 每週教學時數: <u>2hr</u>

週次	日期起訖	預定教學章節細目	作業進度安排	查核
1	08/30~09/01	開學預備週		8/30(四)開學典禮、正式上 課
2	09/02~09/08	專題視覺設計概論與分析		升學組課後輔導課開始
3	09/09~09/15	專題視覺意象分析語與風格檢討	構思專題基本系統	
4	09/16~09/22	專題視覺基本系統設計一	專題基本系統制作	
5	09/23~9/29	中秋節放假一天	停課一次	9/24(一)中秋節放假一天
6	09/30~10/06	專題視覺基本系統設計二	專題展示週邊提案	
7	10/07~10/13	基本系統發展與運用	logo動畫設計	10/9(二)、10/11(四)、 10/12(五)第一次月考、 10/10(三)國慶日放假一天
8	10/14~10/20	應用系統設計發展	專題應用系統草圖發展	
9	10/21~10/27	應用系統設計發展	完成專題應用系統視覺設計	10/23(二)高二升學組第1次 校內競試、10/23,24(二. 三)高三升學組校外第1次模 擬者、10/25(四)高三公民
10	10/28~11/03	海報草圖發展設計	完成 2/3 專題海報草圖設計提案	
11	11/04~11/10	海報設計色彩計畫與構成	設計與修正	
12	11/11~11/17	海報設計精稿製作一		
13	11/18~11/24	海報設計精稿製作二	完成專題海報設計2/3	
14	11/25~12/01	第二次月考	停課一次	11/26(一)、11/27(二)、 11/28(三)第二次月考
15	12/02~12/08	周邊設計發展一	展場視覺設計系統制作	
16	12/09~12/15	展場設計與視覺規劃		
17	12/16~12/22	展場設計製作	元旦展展示設計	12/20尚三升学組校外第2次 模擬考、12/21(五)元旦展 佈置、12/22(六)補班補 課、元日展
18	12/23~12/29	展示設計視覺修正檢討與分析	完成展場視覺設計製作	12/24(一)高三升學組校外 第2次模擬考、12/27(四) 高二升學組第2次校內競試
19	12/30~01/05	元旦彈性放假一天	停課一次	12/31(一)調整放假一天、 1/1元旦放假一天、課後輔 導課結束
20	01/06~01/12	週邊媒體發展企劃檢討與修正		
21	01/13~01/19	元旦展作品修正調整	整理年鑑相關資料作品	1/15(二) 、 1/17(四) 、 1/18(五)期末考試